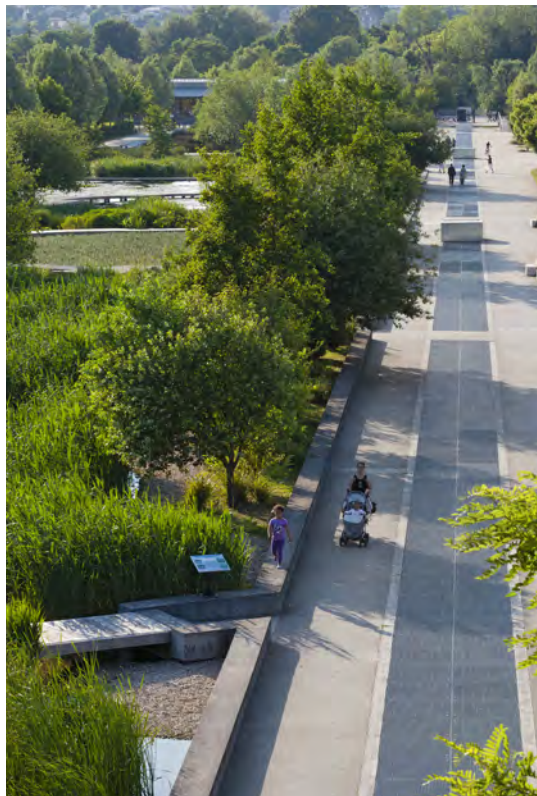


MUTABILIS | PARC DU CHEMIN DE L'ILE NANTERRE .92



PAISAGE & URBANISME

Maîtrise d'Ouvrage /
EPASA, Conseil Régional d'Ile de France,
Conseil Général des Hauts de Seine
et Ville de Nanterre

Maîtrise d'Oeuvre /
MUTABILIS paysage & urbanisme (mandataire)
Guillaume Geoffroy Dechaume paysagiste
Chemetov et Huidobro C+H+ Architecture
Sogreah, BET

Superficie / Total 39 ha

Budget / 25,2 M € HT pour 39 ha,
Tranche 1 : 11 M € HT pour 14,5 ha

Mission Mut / Mandataire + Mission de base +
Economie

Avancement / Réalisé

Livraison / parfait achèvement 2007

Le parc du chemin de l'Île est la première pierre de l'édifice Seine/Arche permettant de réconcilier la ville avec son territoire et notamment son fleuve. Prenant place sur d'anciennes emprises industrielles, le projet est né autour de la thématique programmatique du concours : un parc du développement durable.

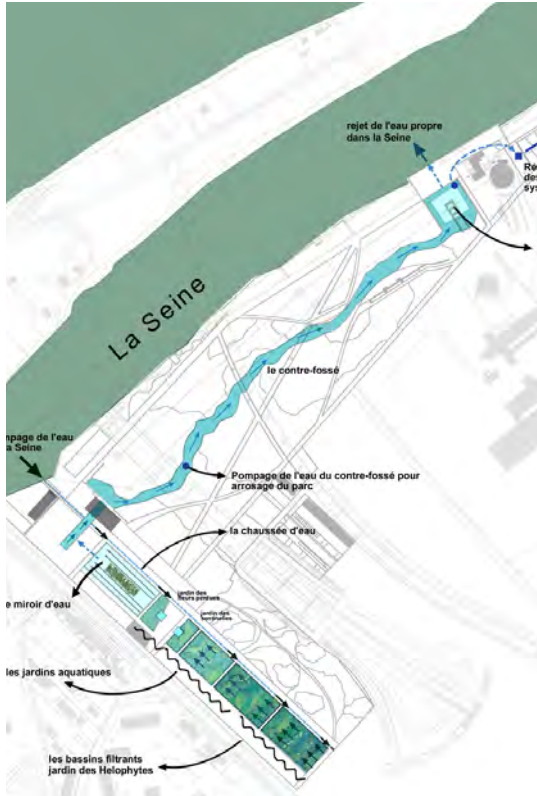
Plus qu'une vitrine technologique et qu'une démarche normalisée, le projet s'est développé autour de l'idée qu'une petite parcelle de territoire doit participer à l'amélioration du tout. Ainsi les ressources du site, l'eau, le sol, les vestiges, les berges, ont été le point de départ du projet.

La structure du parc, son ossature est fabriquée autour de l'eau de Seine qui est pompée par des vis d'Archimède. L'eau s'écoule ensuite de manière gravitaire dans des jardins aquatiques ayant un rôle épuratoire. Plus l'eau est traitée, plus elle devient accessible aux visiteurs. Elle met alors en scène des milieux différents.

Du mail, la partie la plus architecturée du parc, l'eau se rejette vers un contre fossé aux formes organiques autour duquel des prairies sont installées. L'ensemble des cheminements a été fondé avec une grave recyclée sur place. La moitié des bassins a été étanchée avec de l'argile trouvée dans le sous-sol et recouvert par du sable issu également du site.

PARC DU CHEMIN DE L'ÎLE NANTERRE .92

/ 01



/ 02



/ 03



1. Plan schématique - Circuit de l'eau
2. Mobilier dessiné par l'agence Mutabilis sous la direction de Juliette Bailly-Maitre.
3. Guinguette

PARC DU CHEMIN DE L'ÎLE
NANTERRE .92



PARC DU CHEMIN DE L'ILE NANTERRE .92

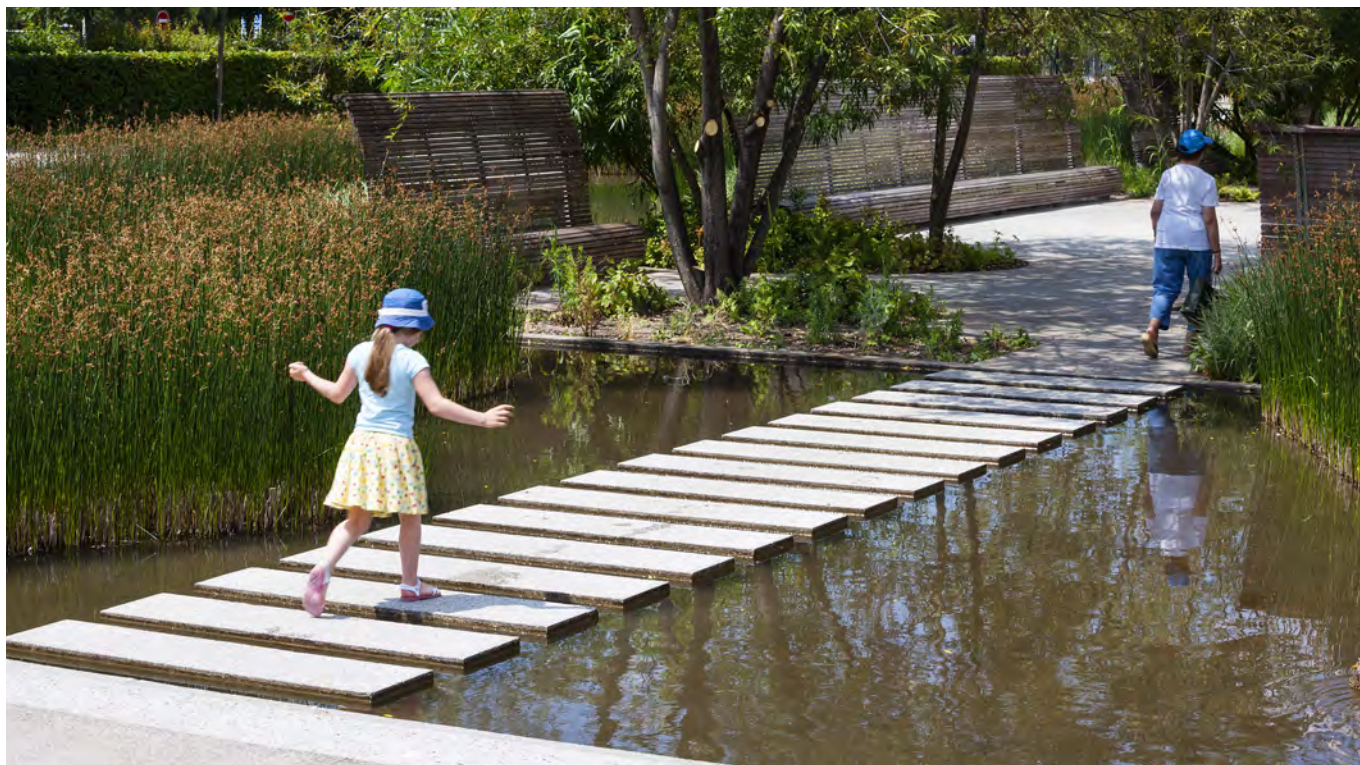
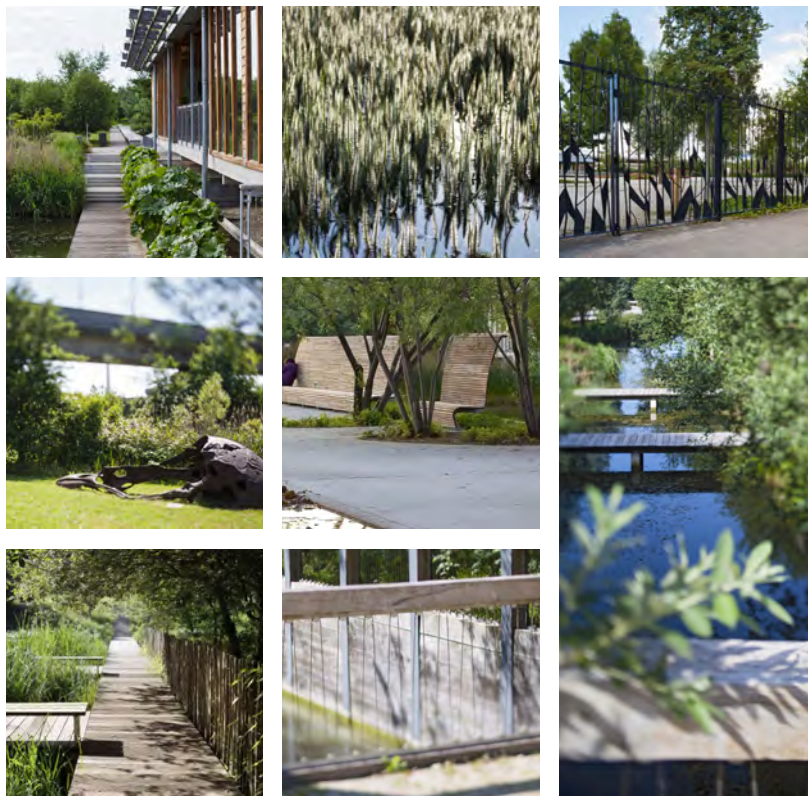
/ 01

Le parc est un milieu riche et vivant qui constitue un nouveau cadre de vie.

Le parc intègre l'état de la ville dans son originalité, il n'essaie pas de gommer les infrastructures en place mais joue avec elles pour proposer un paysage contemporain. L'eau issue du process alimente des jardins familiaux avant d'être rejetée en Seine vers les berges renaturalisées où sont reconstituées des milieux propices à la reproduction de la faune.

Le contre-fossé latéral à la Seine fabrique une limite physique entre la partie ouverte et publique du parc et la partie contrôlée par des grilles et portails.

L'ensemble du mobilier a été dessiné par l'agence Mutabilis sous la direction de Juliette Bailly-Maître. Les passerelles ont été dessinées par DVVD sur le concept de Mutabilis. Les jeux pour enfants ont été réalisés sous le contrôle de Mutabilis par Isabelle Devin.



1. Intensités à l'intérieur du parc